

## Il Ritorno della Sacerdotessa della Luna - Lista dei Sovrani

<p><b>Pandora La Tessitrice del Mito</b> MPR-010 (Sovrano)</p>	<p>[Attiva-G] Costo: Paga [w][w][w][w][w]. Se i tuoi punti vita sono pari o inferiori a 3000, paga invece [w][w][w][w]. Se i tuoi punti vita sono pari o inferiori a 2000, paga invece [w][w]. Se i tuoi punti vita sono pari o inferiori a 1000, paga invece [0].</p>
<p><b>Grimmia, la Salvatrice del Mito</b> MPR-010J (Sovrano-G) ATK 1000 / DEF 1000</p>	<p>[Continuo] Ogniqualevolta questa carta attacca, puoi cercare una [Addizione:Risonatore/Sovrano-G] arma dal tuo mazzo principale e aggiungerla a questa carta. Poi mischia il tuo mazzo principale. [Attiva] Paga [w]: Questa carta ottiene [Rapidità] e [Attacco Mirato] fino alla fine del turno. [Attiva] Paga [w][w], bandisci un'addizione aggiunta a questa carta: Sposa fino a due risonatori e/o sovrano-G bersaglio.</p>
<p><b>Apostolo della Creazione</b> MPR-021 (Sovrano)</p>	<p>[Attiva-G] Paga [r].</p>
<p><b>Caino, il Traditore degli Dei</b> MPR-021J (Sovrano-G) ATK 700 / DEF 700</p>	<p>[Attacco Improvvviso] [Continuo] Non puoi convocare pietre magiche. All'inizio della tua fase principale, metti la prima carta del tuo mazzo delle pietre magiche nella tua area delle pietre magiche. [Continuo] I risonatori Consanguineo che controlli ottengono [+200/+0]. [Attiva] Paga [r]: Questa carta infligge 200 danni a un risonatore bersaglio.</p>
<p><b>Principessa della Luna delle Guerre Stellari</b> MPR-046 (Sovrano)</p>	<p>[Attiva-G] Paga [2][x]. Spendi solo volontà [m] per X.</p>
<p><b>Kaguya, la Principessa Immortale</b> MPR-046J (Sovrano-G) ATK 400 / DEF 1000</p>	<p>[Entrata] Cerca X carte Oggetto Prezioso dal tuo mazzo principale e mettile nel tuo terreno. [Continuo] Questa carta ottiene [+200/+0] per ogni Oggetto Prezioso che controlli. [Attiva] Bandisci tre Oggetti Preziosi: Prendi il controllo di un risonatore bersaglio.</p>
<p><b>Liberatrice del Vento</b> MPR-064 (Sovrano)</p>	<p>[Continuo] All'inizio della partita, cerca una carta dal tuo mazzo delle pietre magiche. Poi, mischia il resto del tuo mazzo delle pietre magiche e metti quella carta in cima a esso. [Attiva-G] Paga [1][g][g].</p>
<p><b>Scheherazade, la Narratrice delle 1001 Storie</b> MPR-064 (Sovrano-G) ATK 700 / DEF 800</p>	<p>[Entrata] Cerca una carta dal tuo mazzo principale e mettila nella tua mano. Poi mischia il tuo mazzo principale. [Attiva] 🎴: Pesca due carte se non hai carte in mano.</p>
<p><b>Demonio della Pira Oscura</b> MPR-080 (Sovrano)</p>	<p>[Attiva-G] Paga [0]. Gioca quest'abilità solo se hai messo uno Cthulhu in un terreno in questo turno.</p>
<p><b>Nyarlathep, il Dio Senza Volto</b> MPR-080J (Sovrano-G) ATK 0 / DEF 1200</p>	<p>[Entrata] Il tuo avversario bandisce un risonatore non-Cthulhu. [Continuo] L'ATK di questa carta è pari all'ATK totale dei risonatori Cthulhu che controlli.</p>